Guía de Estudio: Windows Forms

1. ¿Los formularios son objetos? Si
2. ¿De qué clase heredan **todos** los formularios? Clase Form
3. ¿Qué es una partial class o clase parcial? Partial class, es una clase que la dividis en muchos archivos.
4. ¿Puedo agregar parámetros de entrada a la clase del formulario? ¿Y sobrecargar el constructor? ¿Y declarar nuevos campos/propiedades? Si, si y si, es una clase como cualquier otra.
5. ¿Cuál es la diferencia entre Show() y ShowDialog()? El ShowDialog no deja que interactues con el formulario padre, hasta que termines de usar el chico.
6. ¿Qué es un formulario MDI? ¿Con qué propiedad indico que un formulario es un contenedor MDI? ¿Con qué propiedad del formulario hijo indico cuál es el formulario MDI padre? Es un contenedor con MDI.Container
7. Detalle los pasos del ciclo de vida de los formularios. New, instacian el formulario. Load, lo carga pero todavía no lo muestra. Pain, ahí es cuando muestra el formulario. Activated, cuando recibe el foco del formulario. FormClosing, se puede cancelar el cierre. FormClosed, se cierra el formulario.